

$$|\Delta \vec{r}| = 2 \times 30 \times \cos \frac{60^\circ}{2} = 30\sqrt{3} \text{ km}$$

۱- گزینه‌ی ۲ با توجه به شکل، اندازه‌ی بردار جابه‌جایی برابر است با:

$$\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{54 - 4}{10} = 5 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

۲- گزینه‌ی ۳ سرعت متوسط در کل مسیر حرکت برابر است با:

$$\bar{v}' = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{12 - 4}{4} = 2 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

سرعت متوسط در ۴ ثانیه‌ی اول حرکت برابر است با:

$$\frac{\bar{v}}{\bar{v}'} = \frac{5}{2} = 2.5$$

بنابراین:

۳- گزینه‌ی ۱ ابتدا فاصله‌ی بین دو شهر را به کمک سرعت نسبی به دست می‌آوریم:

$$\Delta x = (v_1 + v_2)t \Rightarrow \Delta x = (20 + 30) \times 1/5 \Rightarrow \Delta x = 10 \text{ km}$$

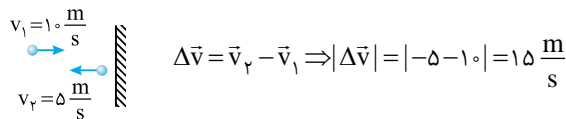
$$t_1 = \frac{\Delta x}{v_1} \Rightarrow t_1 = \frac{10}{20} \Rightarrow t_1 = 0.5 \text{ h} = 30 \text{ min}$$

در این صورت زمان حرکت اتومبیل کندرو خواهد شد:

۴- گزینه‌ی ۴ در هر دو بازه‌ی زمانی جابه‌جایی‌ها یکسان است.

$$\Delta x_1 = \Delta x_2 \Rightarrow 10t = 6(t+2) \Rightarrow 4t = 12 \Rightarrow t = 3 \text{ s}, \quad \Delta x = vt \Rightarrow \Delta x = 10 \times 3 = 30 \text{ m}$$

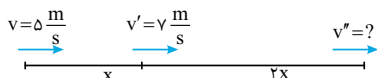
۵- گزینه‌ی ۴ جهت چپ به راست را مثبت می‌گیریم، ابتدا باید بزرگی تفاضل دو بردار را به دست آوریم.



حال شتاب متوسط را به دست می‌آوریم:

$$\bar{a} = \frac{|\Delta \vec{v}|}{\Delta t} = \frac{15}{0.2} = 75 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$

۶- گزینه‌ی ۳ معادله‌ی سرعت- مکان را در قسمت اول می‌نویسیم.



$$v'^2 - v^2 = 2ax \Rightarrow 49 - 25 = 2ax \Rightarrow ax = 12$$

اکنون برای قسمت دوم نیز معادله‌ی سرعت- مکان را نوشته از قسمت اول در آن جایگذاری می‌کنیم.

$$v''^2 - v'^2 = 2a(2x) \Rightarrow v''^2 - 49 = 4ax \Rightarrow v''^2 - 49 = 4 \times 12 \Rightarrow v''^2 = 49 + 48 = 97 \Rightarrow v'' = \sqrt{97} \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

۷- گزینه‌ی ۳ با توجه به شکل روبه‌رو و معادله‌ی مکان- زمان حرکت با شتاب ثابت می‌توان نوشت:

$$\left. \begin{array}{l} x = \frac{1}{2} at^2 \\ \frac{x}{4} = \frac{1}{2} at'^2 \end{array} \right\} \Rightarrow \frac{x}{\frac{x}{4}} = \frac{t^2}{t'^2} \Rightarrow 4 = \frac{t^2}{t'^2} \Rightarrow t' = \frac{t}{2}$$

دقت کنید که همواره قسمت اول مسیر را که در آن سرعت اولیه صفر است، با تمام مسیر مقایسه می‌کنیم:

$$t'' = t - t' \Rightarrow t'' = t - \frac{t}{2} = \frac{t}{2}$$

۸- گزینه‌ی ۳ جابه‌جایی متحرک با شتاب ثابت روی خط راست در ثانیه‌ی tام حرکتش برابر است با:

$$\Delta x_{(t)} = \frac{1}{2} a(rt-1) + v_0 \Rightarrow \frac{\Delta x_{(r)}}{\Delta x_{(1)}} = \frac{\frac{1}{2} a(r \times r - 1) + v_0}{\frac{1}{2} a(r \times 1 - 1) + v_0} \Rightarrow \frac{\Delta x_{(r)}}{\Delta x_{(1)}} = 5$$

۹- گزینه‌ی ۳ باید معادله‌ی حرکت دو متحرک را برابر قرار دهیم.

$$x_1 = \frac{1}{2}at_1^2 + v_0t_1 + x_0 \Rightarrow x_1 = \frac{1}{2}(\tau)t_1^2 \Rightarrow x_1 = (\tau + 5)t_1^2, \quad x_2 = vt_2 + x_0 \Rightarrow x_2 = 5t_2$$

$$x_1 = x_2 \Rightarrow t_1^2 + 10t_1 + 25 = 5t_2 \Rightarrow t_1^2 + 5t_1 + 25 = 0 \Rightarrow t_1 = \frac{-5 \pm \sqrt{25 - 100}}{2}$$

معادله جوابی ندارد و دو متحرک به هم نمی‌رسند. بنابراین گزینه‌ی (۳) درست است.

۱۰- گزینه‌ی ۱ با مشتق‌گیری معادله‌ی سرعت- زمان را به دست آورده و آن را تعیین علامت می‌کنیم.

$$v = -2t + 6 \xrightarrow{v=0} t = 3s \Rightarrow \begin{cases} 0 < t < 3 \Rightarrow v > 0 \\ t > 3 \Rightarrow v < 0 \end{cases} \xrightarrow{a = -2 \frac{m}{s^2}} \begin{cases} 0 < t < 3, av < 0 \\ t > 3, av > 0 \end{cases}$$

۱۱- گزینه‌ی ۱ میزان کاهش سرعت در هر ثانیه، ۱/۶ متر بر ثانیه است، یعنی شتاب حرکت $1/6 \frac{m}{s^2}$ است. بنابراین:

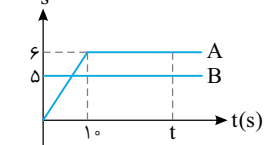
$$v^2 - v_0^2 = 2a\Delta x \Rightarrow 0 - 400 = 2(-1/6)\Delta x \Rightarrow \Delta x = 125m$$

۱۲- گزینه‌ی ۲ شیب خط مماس بر نمودار سرعت- زمان، شتاب را مشخص می‌کند و در نقاط اکسترمم منحنی سرعت- زمان،

شتاب صفر است و چون این نمودار سرعت- زمان سهمی است (خط راست نیست)، پس حرکت با شتاب متغیر است. (در حرکت با شتاب ثابت، نمودار سرعت- زمان، خط راست است.) با گذشت زمان سرعت نیز در حال افزایش است.

دقت کنید با آن که با گذشت زمان سرعت منفی‌تر می‌شود اما سرعت در حال افزایش است، زیرا علامت سرعت، جهت آن را مشخص می‌کند.

۱۳- گزینه‌ی ۳ وقتی دو متحرک به هم می‌رسند باید سطح زیر نمودارشان برابر باشد.



لحظه‌ی غیر مشخص t ، سطح زیر نمودارها را با هم برابر قرار می‌دهیم:

$$\Delta x_A = \Delta x_B \Rightarrow S_A = S_B \Rightarrow [t + (t-10)] \times \frac{6}{2} = 5t \Rightarrow 6t - 30 = 5t \Rightarrow t = 30s$$

۱۴- گزینه‌ی ۴ نمودار سرعت- زمان (در دو بازه‌ی زمانی) خط راست مایل است. بنابراین نمودار مکان- زمان قطعاً خمیده بوده

و گزینه‌ی (۱) نادرست است. دو بار سرعت صفر شده است پس گزینه‌ی (۲) نادرست است زیرا یک‌بار در آن سرعت صفر شده است. سرعت اولیه مثبت است اما در گزینه‌ی (۳) در $t=0$ شیب خط مماس بر نمودار مکان- زمان منفی بوده و سرعت اولیه منفی است پس گزینه‌ی (۳) نیز نادرست است. پس گزینه‌ی (۴) می‌تواند نمودار مکان- زمان این متحرک باشد.

۱۵- گزینه‌ی ۴ نمودار مکان- زمان قسمتی از یک سهمی است، بنابراین حرکت دارای شتاب ثابت است. در لحظه‌ی $t=0$ ، خط

مماس بر نمودار موازی محور زمان است پس سرعت اولیه صفر است.

$$\Delta x = \frac{1}{2}at^2 + v_0t \Rightarrow (10-5) = \frac{1}{2} \times a \times (\tau)^2 \Rightarrow a = 2/5 \frac{m}{s^2}$$

۱۶- گزینه‌ی ۳ برای حل این مسأله، کافی است از معادله‌ی سرعت- زمان استفاده شود:

$$0 \rightarrow 10s: \quad v_1 = 2 \times 10 + 0 = 20 \frac{m}{s}$$

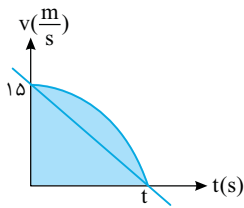
$$10s \rightarrow 20s: \quad v_2 = -2 \times (20-10) + 20 = 0$$

$$20s \rightarrow 30s: \quad v_3 = -2 \times (30-20) + 0 = -20 \frac{m}{s}$$

بنابراین در بازه‌ی ۰ تا ۱۰s سرعت از صفر به $20 \frac{m}{s}$ می‌رسد و حرکت تندشونده است. سپس در بازه‌ی زمانی ۱۰s تا ۲۰s سرعت

از $20 \frac{m}{s}$ به صفر می‌رسد و حرکت کندشونده بوده و سرانجام در بازه‌ی زمانی ۲۰s تا ۳۰s اندازه‌ی سرعت از صفر به $+20 \frac{m}{s}$

می‌رسد و حرکت تندشونده می‌باشد.



17- گزینه‌ی ۲ B برای بررسی این مسأله نمودار را با نمودار سرعت- زمان در حرکت با شتاب ثابت مقایسه می‌کنیم.

$$\bar{v} = \frac{15+0}{2} = 7.5 \frac{m}{s} \text{ با: اگر حرکت دارای شتاب ثابت بود سرعت متوسط برابر می‌شد با:}$$

از طرفی سطح زیر نمودار برابر جابه‌جایی متحرک است؛ که جابه‌جایی متحرک از جابه‌جایی در شتاب ثابت بیشتر تر بوده پس سرعت متوسط از $7.5 \frac{m}{s}$ بیشتر است. در این نمودار سرعت متوسط نمی‌تواند از $15 \frac{m}{s}$ بیشتر باشد، بنابراین گزینه‌ی (۲) درست است.

18- گزینه‌ی ۱ B راه‌حل اول: جهت مثبت را رو به پایین اختیار می‌کنیم و از معادله‌ی مکان - زمان، سرعت v_1 را به دست می‌آوریم:

$$\Delta y = \frac{1}{2}gt^2 + v_0 t \Rightarrow 80 = 5 \times (2)^2 + v_1 \times 2 \Rightarrow v_1 = 30 \frac{m}{s}$$

به کمک رابطه‌ی مستقل از زمان h_1 را محاسبه کرده با 80 متر جمع می‌کنیم تا ارتفاع رها شدن به دست آید.

$$v_1^2 - v_0^2 = 2gy \Rightarrow 900 - 0 = 20 \times h_1 \Rightarrow h_1 = 45m$$

$$80 + 45 = 125m$$

راه‌حل دوم: روش دیگر، استفاده از رابطه‌ی جابه‌جایی در n ثانیه‌ی آخر است:

$$\Delta y_n = \frac{n}{2}g(2t-n) + nv_0 \Rightarrow 80 = \frac{2}{2} \times 10 \times (2t-2) + 0 \Rightarrow t = 5s$$

$$y = \frac{1}{2}gt^2 = \frac{1}{2} \times 10 \times 25 = 125m$$

19- گزینه‌ی ۲ A در حرکت پرتاب در راستای قائم، وقتی که جهت مثبت رو به بالا اختیار گردد، معادله‌ی سرعت - زمان به صورت زیر خواهد بود:

$$v = -gt + v_0 \Rightarrow -5 = -10t + 20 \Rightarrow t = 2/5s$$

20- گزینه‌ی ۱ A ابتدا به کمک معادله‌ی سرعت- زمان، سرعت اولیه‌ی گلوله را به دست می‌آوریم: (جهت مثبت را رو به بالا اختیار کرده‌ایم.)

$$v = -gt + v_0 \Rightarrow -4/9 = -9/8 \times 3/5 + v_0 \Rightarrow 0/5 \times 9/8 = -3/5 \times 9/8 + v_0$$

$$v_0 = 3 \times 9/8 \Rightarrow v_0 = 29/4 \frac{m}{s}$$

$$H = \frac{v_0^2}{2g} \Rightarrow H = \frac{29/4 \times 29/4}{2 \times 9/8} \Rightarrow H = 14/7 \times 3 \Rightarrow H = 44/1m$$

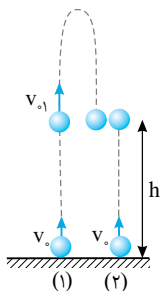
اکنون ارتفاع اوج را حساب می‌کنیم:

21- گزینه‌ی ۴ B گلوله‌ی دوم قطعاً هنگام برگشت گلوله‌ی اول به آن می‌رسد. مطابق شکل روبه‌رو اختلاف زمانی حرکت دو گلوله مربوط به زمان رفت و برگشت گلوله از ارتفاع h تا اوج است.

$$t = \frac{2v_{01}}{g} \Rightarrow 2 = \frac{2v_{01}}{10} \Rightarrow v_{01} = 10 \frac{m}{s}$$

اکنون به کمک معادله‌ی سرعت- مکان (مستقل از زمان) h را به دست می‌آوریم:

$$v^2 - v_0^2 = -2gh \Rightarrow 100 - 1600 = -20h \Rightarrow h = 75m$$



22- گزینه‌ی ۲ B

$$v_x = \frac{dx}{dt} = \epsilon t^2, \quad a_x = \frac{dv_x}{dt} = 12t$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \epsilon t^2, \quad a_y = \frac{dv_y}{dt} = 12t$$

$$\vec{a} = 12t\vec{i} + 12t\vec{j} \Rightarrow |\vec{a}| = \sqrt{(12t)^2 + (12t)^2} \Rightarrow 6\sqrt{2} = 12\sqrt{2}t \Rightarrow t = 0.5 \text{ s}$$

حال باید در لحظه‌ی $t = 0.5 \text{ s}$ مکان ذره را بیابیم:

$$\begin{cases} x = 2(0.5)^3 = 2(0.125) = 0.25 \text{ m} \\ y = 2(0.5)^3 = 2(0.125) = 0.25 \text{ m} \end{cases} \Rightarrow |\vec{r}| = 0.25\sqrt{2} = \frac{\sqrt{2}}{4} \text{ m}$$

۲۳- گزینه‌ی ۱ ابتدا معادله‌ی سرعت- زمان را به دست می‌آوریم: (A)

$$v_x = \frac{dx}{dt} \Rightarrow v_x = 3 \frac{\text{m}}{\text{s}}, \quad v_y = \frac{dy}{dt} \Rightarrow v_y = 2t + 1$$

با توجه به معادله‌ی به دست آمده، مؤلفه‌ی حرکت روی محور x ها دارای سرعت ثابت و مؤلفه‌ی حرکت روی محور y ها دارای شتاب ثابت $2 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$ است، بنابراین در تمام لحظه‌ها شتاب متوسط و شتاب لحظه‌ای برابر $\vec{a} = 2\vec{j}$ خواهد بود.

۲۴- گزینه‌ی ۳ بنا بر تعریف سرعت متوسط: (A)

$$\vec{v} = \frac{\vec{r}_2 - \vec{r}_1}{\Delta t} \Rightarrow -\vec{i} + \vec{j} = \frac{-3\vec{i} + 6\vec{j} - \vec{i} - 2\vec{j}}{\Delta t} \Rightarrow -\vec{i} + \vec{j} = \frac{-4\vec{i} + 4\vec{j}}{\Delta t} \Rightarrow \Delta t = 4 \text{ s}$$

۲۵- گزینه‌ی ۳ کافی است معادله‌ی سرعت- زمان را به دست آورده و لحظه‌ی $t = 2 \text{ s}$ را در آن قرار دهیم: (A)

$$v_x = \frac{dx}{dt} = 6 \frac{\text{m}}{\text{s}}, \quad v_y = \frac{dy}{dt} = 4t \xrightarrow{t=2\text{s}} v_y = 8 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} \Rightarrow v = \sqrt{6^2 + 8^2} \Rightarrow v = 10 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

۲۶- گزینه‌ی ۲ در پرتاب افقی سرعت اولیه‌ی پرتاب در زمان رسیدن پرتابه به زمین تأثیری ندارد. (A)

۲۷- گزینه‌ی ۲ با توجه به رابطه‌های بُرد و ارتفاع اوج می‌توان نوشت: (A)

$$\left. \begin{aligned} R &= \frac{v_0^2 \sin 2\alpha}{g} \\ H &= \frac{v_0^2 \sin^2 \alpha}{2g} \end{aligned} \right\} \Rightarrow \frac{R}{H} = \frac{v_0^2 (2 \sin \alpha \cos \alpha)}{\frac{v_0^2 \sin^2 \alpha}{2g}} \Rightarrow \frac{R}{H} = 4 \cot \alpha \Rightarrow \frac{H}{R} = \frac{1}{4} \tan \alpha \Rightarrow \tan \alpha = \frac{4H}{R} \Rightarrow \tan \alpha = \frac{4 \times 15}{60} = 1 \Rightarrow \alpha = 45^\circ$$

۲۸- گزینه‌ی ۲ در حرکت پرتابی، حرکت در امتداد محور افقی، یک حرکت یکنواخت با سرعت ثابت است. (A)

۲۹- گزینه‌ی ۲ معادله‌ی مکان- زمان روی هر محور را می‌نویسیم: (B)

$$x = v_0 t \cos \alpha \Rightarrow 135 = v_0 t (0.6) \Rightarrow v_0 t = \frac{135}{0.6} \quad (1)$$

$$y = \frac{-1}{2} g t^2 + v_0 t \sin \alpha \Rightarrow -225 = -5t^2 + 0.8v_0 t \quad (2)$$

رابطه‌ی (۱) را در رابطه‌ی (۲) جای‌گذاری می‌کنیم:

$$-225 = -5t^2 + 0.8 \times \frac{135}{0.6} \Rightarrow -225 = -5t^2 + 180 \Rightarrow 5t^2 = 405 \Rightarrow t^2 = 81 \Rightarrow t = 9 \text{ s}$$

۳۰- گزینه‌ی ۴ در پرتاب افقی، سرعت اولیه‌ی پرتاب، در زمان رسیدن گلوله به زمین نقشی ندارد، اما با چهار برابر کردن ارتفاع، (B)

زمان رسیدن به زمین دو برابر می‌شود.

$$h = \frac{1}{2} g t^2 \xrightarrow{t'=2t} h' = 4h$$

فصل دوم: دینامیک

پاسخ‌های تشریحی

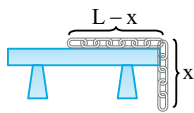
۱- گزینه‌ی ۳ (A) دو جرم مانند زمین و ماه، بدون تماس، بر هم نیروی گرانشی وارد می‌کنند.

۲- گزینه‌ی ۴ (A) بنابر قانون اول نیوتون، هر گاه برآیند نیروهای وارد بر جسم صفر باشد، اگر جسم ساکن است، ساکن می‌ماند و اگر در حال حرکت است، به حرکت روی خط راست با سرعت ثابت ادامه می‌دهد و چون سرعت تغییر نمی‌کند، تکانه ثابت می‌ماند.

$$\begin{cases} F = \frac{dP}{dt} \\ F = 0 \end{cases} \Rightarrow \frac{dP}{dt} = 0 \Rightarrow P = \text{ثابت}$$

قانون پایستگی تکانه:

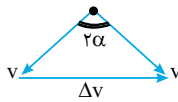
۳- گزینه‌ی ۳ (B) نیروی وزن قسمت آویزان با نیروی اصطکاک در سطح افقی برابر است.



$$\frac{x}{L} mg = \mu_s \frac{(L-x)}{L} mg \Rightarrow x = 0.4L - 0.4x \Rightarrow x = \frac{2}{9}L$$

طناب یکنواخت است پس جرم متناسب با طول است.

۴- گزینه‌ی ۱ (B) ابتدا هم‌سنگ دو بردار را از یک نقطه رسم می‌کنیم:



$$\Delta v = 2v \sin \frac{\theta}{2} \Rightarrow \Delta v = 2v \sin \frac{2\alpha}{2} = 2v \sin \alpha$$

$$\begin{cases} \Delta v = 2v \sin \alpha \\ \Delta P = m\Delta v \end{cases} \Rightarrow \Delta P = 2mv \sin \alpha$$

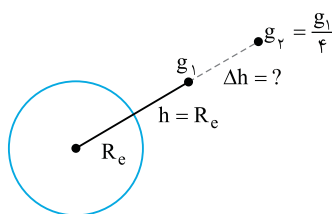
۵- گزینه‌ی ۱ (A) رابطه‌ی شتاب گرانش را در نقطه‌ی مورد نظر و در سطح زمین نوشته بر هم تقسیم می‌کنیم.

$$\frac{g_h}{g_e} = \frac{G \frac{M_e}{(R_e+h)^2}}{G \frac{M_e}{R_e^2}} = \frac{R_e^2}{(R_e+h)^2} \Rightarrow \frac{1}{4} = \frac{R_e^2}{(R_e+nR_e)^2} \Rightarrow \frac{1}{4} = \frac{R_e}{(n+1)R_e} \Rightarrow n=1$$

راه ساده‌تر: شتاب گرانش با مجذور فاصله نسبت وارون دارد، بنابراین وقتی شتاب گرانش $\frac{1}{4}$ برابر شده است، فاصله‌ی نقطه مورد

نظر از مرکز زمین دو برابر R_e و از سطح زمین برابر R_e است و $n=1$ است.

۶- گزینه‌ی ۲ (B) با توجه به شکل روبه‌رو و رابطه‌ی $g = \frac{GM_e}{r^2}$ می‌توان نوشت:



$$g_2 = \frac{g_1}{4} \Rightarrow G \frac{M_e}{(2R_e + \Delta h)^2} = \frac{1}{4} G \frac{M_e}{(R_e)^2}$$

$$\frac{1}{2R_e + \Delta h} = \frac{1}{2R_e} \Rightarrow 2R_e + \Delta h = 4R_e \Rightarrow \Delta h = 2R_e$$

۷- گزینه‌ی ۳ (A) هر گاه از جرم فنرها صرف‌نظر شود، نیروی کشسانی در طول فنرها یکسان خواهد بود. بنابراین نیروی کشسانی

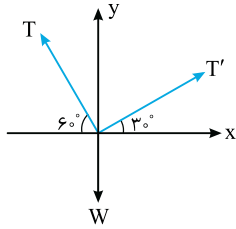
فنر k ، همان ۴ نیوتونی است که نیروسنج نشان می‌دهد.

$$F = k\Delta l \Rightarrow 4 = 50\Delta l \Rightarrow \Delta l = 0.08 \text{ m} = 8 \text{ cm}$$



۸- گزینه‌ی ۱ (A) با توجه به نیروی وارد بر W' کشش نخ متصل به آن برابر $T' = W' = 20 \text{ N}$ است. نیروهای وارد

بر W را رسم می‌کنیم. با توجه به قانون سینوس‌ها می‌توان نوشت:



$$\frac{T'}{\sin(90^\circ + 6^\circ)} = \frac{T}{\sin(90^\circ + 3^\circ)} \Rightarrow \frac{20}{\cos 6^\circ} = \frac{T}{\cos 3^\circ} \Rightarrow T = 20\sqrt{3} \text{ N}$$

۹- گزینه‌ی ۱) نیروی اصطکاک عامل توقف جسم است. (B)

$$\Sigma F = Ma$$

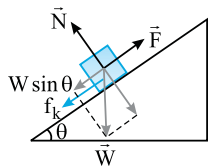
$$\mu_k Mg = Ma \Rightarrow a = \mu_k g$$

* پس شتاب توقف حاصل از نیروی اصطکاک جنبشی برابر $a = \mu_k g$ است.

شتاب توقف، به جرم جسم بستگی ندارد و $\frac{v_0^2}{2a} = x_{\text{توقف}}$ در هر دو مورد یکی است.

۱۰- گزینه‌ی ۱) منظور از وزن ظاهری همان N است. (A)

$$\begin{cases} N - mg = ma \Rightarrow N = m(g+a) \\ mg - N' = ma \Rightarrow N' = m(g-a) \end{cases} \Rightarrow 20 = \frac{g+a}{g-a} \Rightarrow 20 - 2a = 10 + a \Rightarrow 10 = 3a \Rightarrow a = \frac{10}{3} \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$



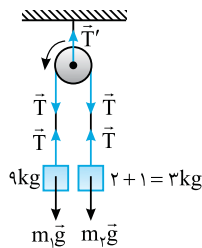
۱۱- گزینه‌ی ۴) در حالی که اصطکاک صفر است: (B)

$$F - mg \sin \theta = ma \Rightarrow F - 40 \sin \theta = 4 \times 5 = 20$$

در حالی که اصطکاک وجود دارد:

$$F - f_k - mg \sin \theta = ma \Rightarrow \underbrace{F - 40 \sin \theta}_{20} - f_k = 4 \times 3 \Rightarrow 20 - f_k = 12 \Rightarrow f_k = 8 \text{ N}$$

۱۲- گزینه‌ی ۲) شتاب حرکت وزنه‌ها را به دست می‌آوریم: (B)



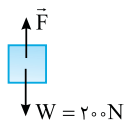
$$m_1 g - m_2 g = (m_1 + m_2) a \Rightarrow 90 - 30 = (12) a \Rightarrow a = 5 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$

$$m_1 g - T = m_1 a \Rightarrow 90 - T = 9 \times 5 \Rightarrow T = 45 \text{ N}$$

$$T' = 2T \Rightarrow T' = 2 \times 45 = 90 \text{ N}$$

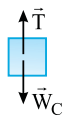
۱۳- گزینه‌ی ۲) چون حرکت رو به بالا و کندشونده است. (A)

$$F < W \Rightarrow mg - F = ma \Rightarrow 200 - F = 20 \times 2/5 \Rightarrow F = 150 \text{ N}$$



۱۴- گزینه‌ی ۳) ابتدا با نوشتن رابطه‌ی اساسی دینامیک ($\Sigma F = ma$) برای دستگاه، شتاب حرکت دستگاه را (B)

به دست می‌آوریم:

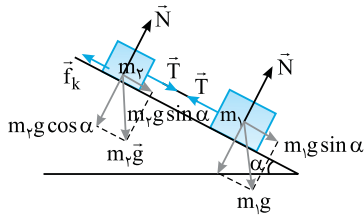


$$m_B g + m_C g - f_k - m_A g \sin \alpha = (m_A + m_B + m_C) a$$

$$\Rightarrow 2 + 4 - \frac{\sqrt{3}}{5} \times 6 \times \frac{\sqrt{3}}{2} - 6 \times \frac{1}{2} = (0 + 6 + 0 + 2 + 0 + 4) a \Rightarrow a = 1 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$

حال برای جسم C رابطه‌ی اساسی دینامیک را می‌نویسیم:

$$W_C - T = m_C a \Rightarrow 4 - T = 0 + 4 \times 1 \Rightarrow T = 3/6 \text{ N}$$



۱۵- گزینه‌ی ۲ نیروهای وارد بر هر جسم را رسم کرده و رابطه‌ی اساسی دینامیک $(\Sigma F = ma)$ را برای هر یک می‌نویسیم:

$$f_k = \mu_k m_y g \cos \alpha \Rightarrow f_k = 0.5 \times 10 \times 0 / 8 = 4 \text{ N}$$

$$\begin{cases} m_y g \sin \alpha - T = m_y a \\ T + m g \sin \alpha - f_k = m a \end{cases}$$

$$m_y g \sin \alpha + m g \sin \alpha - f_k = (m_y + m) a$$

$$\Rightarrow 10 \times 0 / 6 + 10 \times 0 / 6 - 4 = 20 a \Rightarrow a = 4 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$

$$T + 60 - 40 = 10 \times 4 \Rightarrow T = 20 \text{ N}$$

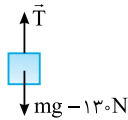
$$F = Ma \Rightarrow 12 = 10 a \Rightarrow a = 1/2 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$

$$F' = Ma \Rightarrow F' = 2 \times 1/2 = 2/4 \text{ N}$$

می‌توان از تناسب نیز بهره گرفت. نیروی ۱۲ N، جرم ۱۰ kg را هل می‌دهد. چه نیرویی با همان شتاب، جرم ۲ kg را هل می‌دهد؟

$$\frac{12}{F'} = \frac{10}{2} \Rightarrow F' = 2/4 \text{ N}$$

نیرویی که جرم ۳ kg بر جرم ۲ kg وارد می‌کند، همان نیرویی است که جرم ۲ kg بر جرم ۳ kg وارد می‌کند.



۱۷- گزینه‌ی ۳ دستگاه ساکن است، بنابراین کشش نخ برابر وزن وزنه‌ی ۱۳ kg است.

$$T = 13 \times 10 = 130 \text{ N}$$



$$f_{s \max} = \mu_s N = \mu_s mg = 1/10 \times 5 \times 10 = 55 \text{ N}$$

چون جسم ساکن است، شتاب صفر است.

$$\Sigma F = ma = 0 \Rightarrow T - F - f_{s \max} = 0 \Rightarrow F = 130 - 55 = 75 \text{ N}$$

۱۸- گزینه‌ی ۲

$$\begin{cases} T' = M_C a \\ T - T' = M_B a \\ W \sin 30^\circ - T = M_A a \end{cases} \Rightarrow M_A g \sin 30^\circ = (M_A + M_B + M_C) a$$



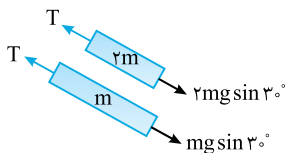
$$\Rightarrow 5 M_A = (1 + M_A) 1 \Rightarrow 4 M_A = 1 \Rightarrow M_A = 2 \text{ kg}$$

می‌توان هر سه جسم را یک دستگاه در نظر گرفت که تحت تأثیر نیروی $M_A g \sin 30^\circ$ شتاب می‌گیرد

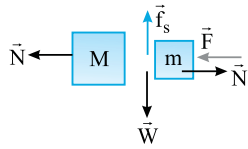
و به سادگی نوشت:

$$\Sigma F = Ma \Rightarrow M_A g \sin 30^\circ = (m_A + m_B + m_C) a \Rightarrow M_A = 2 \text{ kg}$$

۱۹- گزینه‌ی ۴



$$\Sigma F = ma \Rightarrow \begin{cases} 2mg \sin 30^\circ - T = 2ma \\ T - mg \sin 30^\circ = ma \end{cases} \Rightarrow mg \sin 30^\circ = 3ma \Rightarrow a = \frac{mg \times \frac{1}{2}}{3m} = \frac{g}{6}$$



۲۰- گزینه‌ی ۲ (C) برای آن که m در تماس با M باقی بماند، باید نیروی اصطکاک ایستایی با وزن جسم m برابر شود.

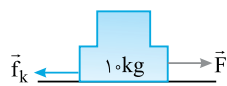
$$f_s = W \Rightarrow \mu_s N = mg \Rightarrow 0.2 \times N = 10 \Rightarrow N = 50 \text{ N}$$

از طرفی نیروی N به جرم M شتاب می‌دهد.

$$N = Ma \Rightarrow 50 = 4a \Rightarrow a = 12.5 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$

در این صورت نیروی F باید به مجموعه حداقل شتاب $12.5 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$ بدهد.

$$F = (M+m)a \Rightarrow F = 5 \times 12.5 = 62.5 \text{ N}$$

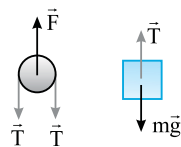


$$f_k = \mu_k (M_1 + M_2)g = 100 \mu_k$$

$$\Sigma F = ma \Rightarrow F - f_k = (M_1 + M_2)a \Rightarrow 80 - 100 \mu_k = 10 \times 5$$

$$\Rightarrow 30 = 100 \mu_k \Rightarrow \mu_k = 0.3$$

۲۱- گزینه‌ی ۳ (B) مجموعه‌ی دو جسم را یکپارچه فرض می‌کنیم:

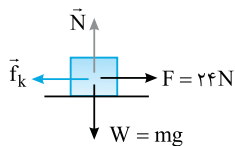


$$F = 2T \Rightarrow 45 = 2T \Rightarrow T = 22.5 \text{ N}$$

$$T - mg = ma \Rightarrow 22.5 - 20 = 2a \Rightarrow a = 1.25 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$

۲۲- گزینه‌ی ۱ (B)

۲۳- گزینه‌ی ۱ (B) ابتدا شکل ساده‌ای از تست رسم کرده، نیروهای وارد بر جسم را رسم می‌کنیم و رابطه‌ی اساسی دینامیک ($\Sigma F = Ma$) را درباره‌ی آن می‌نویسیم:



$$F - f_k = ma \Rightarrow 24 - f_k = 6 \times 3 \Rightarrow f_k = 6 \text{ N}$$

$$f_k = \mu_k N \Rightarrow f_k = \mu_k mg \Rightarrow 6 = \mu_k (60) \Rightarrow \mu_k = 0.1$$

۲۴- گزینه‌ی ۴ (A) با توجه به رابطه‌ی تغییر تکانه با نیرو:

$$\Delta P = Ft \Rightarrow P - P_0 = Ft \Rightarrow P - 0 = Ft \Rightarrow P = Ft$$

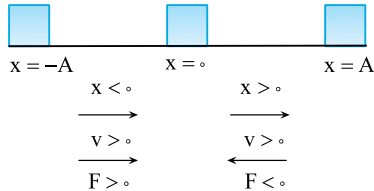
$$\frac{P_2}{P_1} = \frac{F_2 t_2}{F_1 t_1} \Rightarrow \frac{P_2}{P_1} = \frac{3 \cdot 2t}{F \cdot t} \Rightarrow \frac{P_2}{P_1} = \frac{2}{3}$$

۲۵- گزینه‌ی ۳ (A) شتاب لغزش جسم روی سطح شیب‌دار، برابر $a = g \sin \alpha$ است، بنابراین:

$$\frac{a'}{a} = \frac{g \sin 60^\circ}{g \sin 30^\circ} = \sqrt{3}$$

فصل سوم: حرکت هماهنگ ساده

پاسخ آزمون



۱- گزینه‌ی ۴ (A) در حرکت هماهنگ ساده، مطابق شکل بالا، وقتی سرعت مثبت است، نیروی وارد بر نوسانگر ممکن است مثبت و یا منفی باشد. اگر نوسانگر در مکان‌های مثبت باشد، نیرو منفی و اگر نوسانگر با سرعت مثبت، در مکان‌های منفی باشد، نیرو مثبت است.

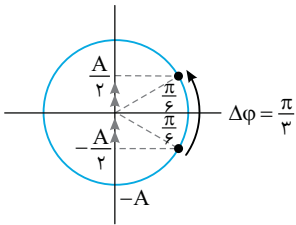
۲- گزینه‌ی ۱ (A) مکان نوسانگر را در $t = 0$ و $t = \frac{3T}{4}$ به دست می‌آوریم:

$$t = 0 \Rightarrow x = 0$$

$$t = \frac{3T}{4} \Rightarrow x = A \sin \frac{3\pi}{4} \times \frac{3T}{4} \Rightarrow x = A \sin \frac{3\pi}{4} \Rightarrow x = -A$$

بنابراین سرعت متوسط برابر است با:

$$\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} \Rightarrow \bar{v} = \frac{-A}{\frac{3T}{4}} \Rightarrow \bar{v} = -\frac{4}{3} \frac{A}{T} \Rightarrow \bar{v} = -\frac{4}{3} Af$$



۳- گزینه‌ی ۴ (B) بیشینه‌ی جابه‌جایی در جایی اتفاق می‌افتد که سرعت بیشینه باشد. در دو طرف مرکز نوسان سرعت از بقیه‌ی نقاط بیش‌تر است، به همین دلیل در بازه‌ی $\frac{T}{6}$ تغییر فاز را به دست می‌آوریم:

$$\Delta\phi = \frac{2\pi}{T} \Delta t \Rightarrow \Delta\phi = \frac{T}{3}$$

تغییر فاز $\frac{\pi}{3}$ را به دو قسمت مساوی در دو طرف مرکز نوسان تقسیم می‌کنیم یعنی $\frac{\pi}{6}$ و $\frac{\pi}{6}$ ، مطابق دایره‌ی مثلثاتی رسم شده بیشینه‌ی جابه‌جایی در مدت $\frac{T}{6}$ برابر با A است.

۴- گزینه‌ی ۲ (B) نوسانگر در لحظه‌ای t_1 در بیشینه‌ی بعد مثبت ($x = +A$) قرار دارد، بنابراین فاز آن $\phi_1 = \frac{\pi}{2}$ است. در لحظه‌ی

t_2 بعد نوسانگر مثبت است و نوسانگر به سمت $x = 0$ در حرکت است، بنابراین فاز نوسانگر در ربع دوم قرار دارد. داریم:

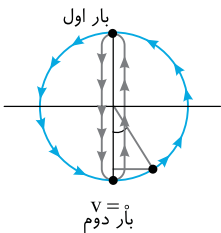
$$\left. \begin{aligned} \sin \phi_2 = \frac{x}{A} = \frac{2}{1} = \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \text{فاز نوسانگر در ربع دوم قرار دارد} \end{aligned} \right\} \Rightarrow \phi_2 = \frac{3\pi}{4}$$

با استفاده از رابطه‌ی سرعت زاویه‌ای $(\omega = \frac{\Delta\phi}{\Delta t})$ ، ω را محاسبه کرده و با توجه به رابطه‌ی $\omega = \frac{2\pi}{T}$ ، به راحتی قابل محاسبه است:

$$\omega = \frac{\Delta\phi}{\Delta t} = \frac{\frac{3\pi}{4} - \frac{\pi}{2}}{\frac{1}{32} - \frac{1}{32}} = \frac{\frac{\pi}{4}}{\frac{1}{32}} = 8\pi \frac{\text{rad}}{\text{s}}$$

$$\omega = \frac{2\pi}{T} \Rightarrow \lambda\pi = \frac{2\pi}{T} \Rightarrow T = 0.2 \text{ s}$$

۵- گزینه‌ی ۱) به کمک معادله‌ی سرعت زمان، فاز حرکت در لحظه‌ی $v = +\frac{v_m}{2}$ را به دست می‌آوریم:



$$v = v_m \cos \varphi \Rightarrow \frac{v_m}{2} = v_m \cos \varphi \Rightarrow \cos \varphi = \frac{1}{2} \Rightarrow \begin{cases} \varphi = \frac{\pi}{3} \text{ غ ق ق} \\ \varphi = \frac{5\pi}{3} \end{cases}$$

حرکت در این لحظه تندشونده است پس فاز در ربع چهارم مثلثاتی است. از این لحظه تا لحظه‌ای که برای بار دوم سرعت صفر می‌شود مطابق دایره‌ی مثلثاتی روبه‌رو فاز حرکت به اندازه‌ی $(2\pi - \frac{\pi}{6} = \frac{11\pi}{6})$ تغییر می‌کند. بنابراین:

$$\frac{11\pi}{6} \Big| \frac{11}{24} \text{ s} \Rightarrow T = \frac{1}{2} \text{ s} \xrightarrow{f = \frac{1}{T}} f = 2 \text{ Hz}$$

بسامد خواهد شد: $f = \frac{1}{T} = 2 \text{ Hz}$

۶- گزینه‌ی ۱) راه‌حل اول: با توجه به معادله‌ی $\frac{x^2}{A^2} + \frac{v^2}{v_m^2} = 1$ ، معادله‌ی داده شده را به این شکل می‌نویسیم:

$$10^{-4} x^2 + v^2 = 4 \Rightarrow \frac{x^2}{4 \times 10^{-4}} + \frac{v^2}{4} = 1 \Rightarrow \begin{cases} A = 2 \times 10^{-2} \text{ m} \\ v_m = 2 \frac{\text{m}}{\text{s}} \end{cases}$$

$$v_m = A\omega \Rightarrow 2 = 2 \times 10^{-2} \times \omega \Rightarrow \omega = 100 \frac{\text{rad}}{\text{s}}$$

در این صورت:

راه‌حل دوم:

در مکان $x = 0$ سرعت بیشینه است.

$$10^{-4} x^2 + v^2 = 2 \xrightarrow{x=0} v_m^2 = 2 \Rightarrow v_m = \sqrt{2} \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

در دامنه سرعت صفر است.

$$10^{-4} x^2 + v^2 = 2 \xrightarrow{v=0} 10^{-4} A^2 = 2 \Rightarrow A = \frac{\sqrt{2}}{100} \text{ m}$$

با توجه به رابطه‌ی سرعت بیشینه خواهیم داشت:

$$v_m = A\omega \Rightarrow \sqrt{2} = \frac{\sqrt{2}}{100} \omega \Rightarrow \omega = 100 \frac{\text{rad}}{\text{s}}$$

۷- گزینه‌ی ۱) با توجه به شکل:

$$\begin{cases} A = 0.1 \text{ m} \\ v_m = 2\pi \frac{\text{m}}{\text{s}} \end{cases} \xrightarrow{v_m = A\omega} 2\pi = 0.1\omega \Rightarrow \omega = 20\pi \frac{\text{rad}}{\text{s}}, \quad \omega = \frac{2\pi}{T} \Rightarrow 20\pi = \frac{2\pi}{T} \Rightarrow T = 0.1 \text{ s}$$

۸- گزینه‌ی ۳) ابتدا به کمک معادله‌ی سرعت - مکان، دامنه و بسامد زاویه‌ای نوسانگر را به دست می‌آوریم.

$$v = \pm \omega \sqrt{A^2 - x^2} \Rightarrow \begin{cases} 400 = \pm \omega \sqrt{A^2 - 36} \\ 300 = \pm \omega \sqrt{A^2 - 64} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 160000 = \omega^2 A^2 - 36\omega^2 \\ 90000 = \omega^2 A^2 - 64\omega^2 \end{cases}$$

دو رابطه را از هم کم می‌کنیم.

$$۱۶۰۰۰۰ - ۹۰۰۰۰ = ۶۴\omega^2 - ۳۶\omega^2 \Rightarrow ۷۰۰۰۰ = ۲۸\omega^2 \Rightarrow \omega^2 = ۲۵۰۰ \Rightarrow \omega = ۵۰ \frac{\text{rad}}{\text{s}}$$

$$۴۰۰ = \pm ۵۰ \sqrt{A^2 - ۳۶} \Rightarrow \lambda = \pm \sqrt{A^2 - ۳۶} \Rightarrow ۶۴ = A^2 - ۳۶ \Rightarrow A = ۱۰ \text{cm} = ۰/۱ \text{m}$$

شتاب بیشینه برابر است با:

$$a_m = A\omega^2 = ۰/۱ \times ۵۰^2 = ۲۵۰ \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$

۹- گزینه‌ی ۴ (A) دامنه نصف پاره‌خط مسیر نوسان است.

$$A = \frac{r_0}{2} = ۱۰ \text{cm}$$

معادله‌ی حرکت و معادله‌ی شتاب - زمان را با هم مقایسه می‌کنیم:

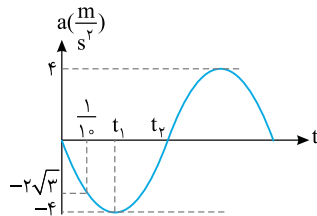
$$\left. \begin{aligned} x &= A \sin(\omega t + \varphi_0) \\ a &= -A\omega^2 \sin(\omega t + \varphi_0) \end{aligned} \right\} \Rightarrow a = -\omega^2 x \text{ مکان - شتاب}$$

اکنون به حل مسأله می‌پردازیم، دقت کنید که شتاب و مکان هم علامت نیستند، بنابراین:

$$a = -\omega^2 x \Rightarrow -\lambda = -\omega^2 (۰/۰ \lambda) \Rightarrow \omega = ۱۰ \frac{\text{rad}}{\text{s}}$$

با توجه به معادله‌ی سرعت - مکان می‌توان نوشت:

$$v = \pm \omega \sqrt{A^2 - x^2} \Rightarrow v = \pm ۱۰ \sqrt{(۰/۱)^2 - (۰/۰ \lambda)^2} \Rightarrow v = \pm ۰/۶ \frac{\text{m}}{\text{s}}$$



۱۰- گزینه‌ی ۲ (B) از نمودار سؤال می‌کنیم در لحظه‌ی $t = \frac{1}{10} \text{s}$ شتاب برابر چه مقداری

است و پاسخ می‌شنویم $a = -2\sqrt{3} \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$ و شتاب بیشینه برابر $۴ \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$ است به کمک معادله‌ی

شتاب - زمان فاز حرکت در $t = \frac{1}{10} \text{s}$ را به دست می‌آوریم.

$$a = -a_m \sin \varphi \Rightarrow -2\sqrt{3} = -4 \sin \varphi \Rightarrow \sin \varphi = \frac{\sqrt{3}}{2} \Rightarrow \varphi = \frac{\pi}{3}, \frac{2\pi}{3}$$

نمودار به ما می‌گوید در لحظه‌ی $t = \frac{1}{10} \text{s}$ اندازه‌ی شتاب در حال افزایش بوده پس فاز در ربع اول است و $\varphi = \frac{\pi}{3}$ قابل قبول است.

$$\Delta \varphi = \omega \Delta t \Rightarrow \frac{\pi}{3} = \frac{2\pi}{T} \times \frac{1}{10} \Rightarrow T = ۰/۶ \text{s}$$

$$t_2 - t_1 = \frac{T}{4} = \frac{۰/۶}{4} \Rightarrow t_2 - t_1 = ۰/۱۵ \text{s}$$

بازه‌ی زمانی t_1 تا t_2 با توجه به نمودار $\frac{T}{4}$ است. از این رو:

۱۲- گزینه‌ی ۲ (A) انرژی مکانیکی نوسانگر برابر است با:

$$E = \frac{1}{2} mA^2 \omega^2 \Rightarrow ۲ \times ۱۰^{-۳} = \frac{1}{2} \times m \times (۱۶ \times ۱۰^{-۴}) \times (۱۰۰) \Rightarrow m = ۲۵ \times ۱۰^{-۳} \text{kg} \Rightarrow m = ۲۵ \text{g}$$

۱۳- گزینه‌ی ۳ (B) انرژی مکانیکی برابر با مجموع انرژی جنبشی و انرژی پتانسیل است.

$$U + K = E \Rightarrow ۰/۰۶ + ۰/۱۲ = ۰/۱۸ \Rightarrow E = ۰/۱۸ \text{J}$$

انرژی مکانیکی برابر با $E = \frac{1}{2} mA^2 \omega^2$ است. بنابراین:

$$E = \frac{1}{2} mA^2 \omega^2 \Rightarrow ۰/۱۸ = \frac{1}{2} \times \frac{1}{100} \times \frac{۱۶}{10000} \times \frac{۴\pi^2}{T^2} \Rightarrow \frac{۰/۳۶ \times ۱۰۰ \times ۱۰۰۰۰}{16 \times 4\pi^2} = \frac{1}{T^2} \Rightarrow \frac{۰/۶ \times ۱۰ \times ۱۰۰}{4 \times 2\pi} = \frac{1}{T} \Rightarrow T = \frac{8\pi}{600} = \frac{\pi}{75} \text{s}$$

۱۴- گزینه‌ی ۳ (A) معادله‌ی سرعت - زمان این نوسانگر برابر با $v = A\omega \cos \omega t$ است.

$$\frac{K}{E} = \frac{\frac{1}{2}mv^2}{\frac{1}{2}mA^2\omega^2} \xrightarrow{v=A\omega \cos \omega t} \frac{K}{E} = \frac{\frac{1}{2}mA^2\omega^2 \cos^2 \omega t}{\frac{1}{2}mA^2\omega^2} \Rightarrow \frac{K}{E} = \cos^2 \omega t$$

باتوجه به فرض مسأله، انرژی جنبشی در لحظه‌ی مورد نظر نصف انرژی نوسانگر است.

$$\frac{1}{2} = \cos^2 \omega t \Rightarrow \cos \omega t = \frac{\sqrt{2}}{2} \Rightarrow \omega t = \frac{\pi}{4} \Rightarrow \frac{2\pi}{T} t = \frac{\pi}{4} \Rightarrow t = \frac{T}{8}$$

در لحظه‌ی $t = \frac{T}{8}$ فاز حرکت برابر است با: **۱۵- گزینه‌ی ۳** (B)

$$\varphi = \omega t + \varphi_0 \xrightarrow{\varphi_0 = 0} \varphi = \frac{2\pi}{T} \times \frac{T}{8} \Rightarrow \varphi = \frac{\pi}{4}$$

نسبت انرژی پتانسیل به انرژی جنبشی نوسانگر برابر است با:

$$\frac{U}{K} = \frac{\frac{1}{2}kA^2 \sin^2 \varphi}{\frac{1}{2}m\omega^2 A^2 \cos^2 \varphi} \xrightarrow{k=m\omega^2} \frac{U}{K} = \tan^2 \varphi \xrightarrow{\varphi = \frac{\pi}{4}} \frac{U}{K} = \tan^2 \frac{\pi}{4} = 1$$

بنابراین $\frac{U}{K} > 1$ و گزینه‌ی (۳) درست است.

۱۶- گزینه‌ی ۳ (A) در هر دوره شتاب دو بار صفر می‌شود، پس این نوسانگر در هر ثانیه ۴ نوسان کامل انجام می‌دهد و دوره‌ی آن $\frac{1}{4}$ ثانیه است.

۱۷- گزینه‌ی ۱ (A) با توجه به نمودار:

$$\frac{3T}{2} = 3 \Rightarrow T = 2s, \quad \omega = \frac{2\pi}{T} = \frac{2\pi}{2} \Rightarrow \omega = \pi \frac{\text{rad}}{s}$$

$$a_m = v_m \omega \Rightarrow a_m = \frac{\pi}{10} \pi = \frac{\pi^2}{10} = 1 \Rightarrow a_m = 1 \frac{m}{s^2}$$

۱۸- گزینه‌ی ۲ (B) با توجه به نمودار، بیشینه‌ی مقدار انرژی جنبشی یا همان انرژی مکانیکی نوسانگر، برابر با یک ژول و دامنه‌ی حرکت ۱۰ cm است.

$$K = \frac{1}{2} mA^2 \omega^2 \Rightarrow 1 = \frac{1}{2} \times 2 \times 10^{-2} \times (\omega)^2 \Rightarrow \omega = 10 \frac{\text{rad}}{s}$$

۱۹- گزینه‌ی ۴ (A)

$$\omega = \sqrt{\frac{g}{l}} \Rightarrow \omega \propto \sqrt{g}$$

۲۰- گزینه‌ی ۲ (A) ابتدا به کمک رابطه‌ی $a_m = A\omega^2$ بسامد زاویه‌ای را به دست می‌آوریم:

$$a_m = A\omega^2 \Rightarrow 4 = 0.4\omega^2 \Rightarrow \omega = 10 \frac{\text{rad}}{s}$$

اکنون به کمک رابطه‌ی $\omega = \sqrt{\frac{k}{m}}$ ثابت فنر را حساب می‌کنیم:

$$10 = \sqrt{\frac{k}{0.3}} \Rightarrow k = 30 \frac{N}{m}$$

۲۱- گزینه‌ی ۱ (A) دوره‌ی آونگ ساده $T = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}}$ است و با جذر طول آونگ نسبت مستقیم دارد.

$$\frac{T_A}{T_B} = \frac{2\pi \sqrt{\frac{l_A}{g}}}{2\pi \sqrt{\frac{l_B}{g}}} \Rightarrow \frac{T_A}{T_B} = \sqrt{\frac{l_A}{l_B}} \xrightarrow{l_A = \frac{36}{25} l_B} \frac{T_A}{T_B} = \sqrt{\frac{36}{25}} = \frac{6}{5}$$

از طرفی تعداد نوسان‌های آونگ در یک مدت معین با دوره نسبت وارون دارد، بنابراین:

$$\left. \begin{aligned} N_A &= \frac{t}{T_A} \\ N_B &= \frac{t}{T_B} \end{aligned} \right\} \Rightarrow \frac{N_A}{N_B} = \frac{T_B}{T_A} \Rightarrow \frac{5}{6} = \frac{5}{6} \Rightarrow N_B = 6$$

دورهی آونگی که بر آن نیروی ثابت و قائم F وارد می‌شود، برابر است با: $T = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g \pm \frac{F}{m}}}$ **۲۲- گزینهی ۴** **(B)**

اگر F رو به پایین (هم‌جهت با نیروی گرانش زمین) باشد علامت مثبت و اگر رو به بالا (مخالف نیروی گرانش زمین) باشد علامت منفی به کار می‌رود.

$$\left. \begin{aligned} T_1 &= 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}} \\ T_2 &= 2\pi \sqrt{\frac{4l}{g + \frac{3mg}{m}}} \Rightarrow T_2 = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}} \end{aligned} \right\} \Rightarrow T_2 = T_1$$

۲۳- گزینهی ۱ **(B)**

$$a = -a_m \sin \omega t \xrightarrow{t=0} \sin \varphi = -\frac{a}{a_m}$$

$$\sin \varphi = -\frac{0.5\pi}{\pi} = -\frac{1}{2} \Rightarrow \begin{cases} \varphi = \frac{7\pi}{6} \text{ یا } \frac{-5\pi}{6} \\ \varphi = \frac{11\pi}{6} \text{ یا } \frac{-\pi}{6} \end{cases}$$

در گزینه‌ها $-\frac{5\pi}{6}$ وجود دارد.

چون ثابت فنر (k) تغییر نکرده و دامنه (A) ثابت مانده است، پس انرژی مکانیکی ($E = \frac{1}{2} kA^2$) تغییر نکرده **۲۴- گزینهی ۱** **(B)**

است.

۲۵- گزینهی ۴ **(B)** با توجه به رابطه‌ی دوره‌ی آونگ:

$$T_A = 2\pi \sqrt{\frac{l_A}{g}} = 2\pi \sqrt{\frac{4}{10}} \Rightarrow T_A = 4s$$

$$T_B = 2\pi \sqrt{\frac{l_B}{g}} = 2\pi \sqrt{\frac{1}{10}} \Rightarrow T_B = 2s$$

$$N_B = N_A + 2 \Rightarrow \frac{t}{T_B} = \frac{t}{T_A} + 2 \Rightarrow \frac{t}{2} = \frac{t}{4} + 2 \Rightarrow \frac{t}{4} = 2 \Rightarrow t = 8s$$

$4A = 16 \Rightarrow A = 4cm$ مسافتی که نوسانگر در هر دوره می‌پیماید، چهار برابر دامنه است. **۲۶- گزینهی ۱** **(B)**

با توجه به رابطه‌ی $F = -100x$ و $F = -mw^2x$ خواهیم داشت: $mw^2 = 100$

$$\left\{ \begin{aligned} K &= \frac{1}{2} mv^2 \\ v &= \omega \sqrt{A^2 - x^2} \end{aligned} \right. \Rightarrow K = \frac{1}{2} m\omega^2 (A^2 - x^2) \Rightarrow K = \frac{1}{2} (100) (4^2 - 3^2) \times 10^{-4} = 3/5 \times 10^{-2} J = 3\Delta mJ$$

فصل چهارم: موج‌های مکانیکی

پاسخ آزمون کوتاه

۱- گزینه‌ی ۳ (A) با نزدیک شدن فرورفتگی موج به نقطه‌ی B، B رو به پایین حرکت می‌کند و چون B به حالت تعادل خود نزدیک می‌شود، حرکت آن تندشونده است.

۲- گزینه‌ی ۱ (A)

$$\frac{v_A}{v_B} = \frac{\frac{2}{D} \sqrt{\frac{F}{\pi \rho_A}}}{\frac{2}{D} \sqrt{\frac{F}{\pi \rho_B}}} = \sqrt{\frac{\rho_B}{\rho_A}} = \sqrt{\frac{2/65}{10/6}} = \sqrt{\frac{1}{4}} = \frac{1}{2}$$

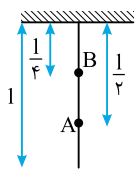
۳- گزینه‌ی ۲ (A) سرعت انتشار موج تنها تابع شرایط فیزیکی محیط انتشار موج است. پس با تغییر دوره (بسامد) و دامنه، سرعت انتشار موج تغییر نمی‌کند.

در حالی که وقتی دوره‌ی چشمه‌ی موج را زیاد می‌کنیم طول موج افزایش می‌یابد.

$$\uparrow \lambda = vT \uparrow$$

۴- گزینه‌ی ۳ (A) نقاطی که در هر لحظه وضعیت آن‌ها کاملاً قرینه‌ی یک‌دیگر باشد، نسبت به هم در فاز مخالف قرار دارند.

نقطه‌ی C در بُعد مثبت و در حال حرکت رو به پایین و مکان آن $x = \pm \frac{\sqrt{2}}{2} A$ است. با توجه به نقش موج نقطه‌ی E و G در بُعد منفی و در حال حرکت رو به بالا و مکان آن‌ها $x = -\frac{\sqrt{2}}{2} A$ هستند. بنابراین با نقطه‌ی C در فاز مخالف هستند.



۵- گزینه‌ی ۳ (B) طناب سنگین و همگن است. در وسط آن نیروی کشش نصف وزن طناب را تحمل می‌کند ($F_A = \frac{mg}{2}$)، و در $\frac{1}{4}$ محل آویز، نیروی کشش $\frac{3}{4}$ وزن طناب را تحمل می‌کند ($F_B = \frac{3}{4} mg$). اما μ در طول طناب همگن یکسان است.

$$\frac{v_A}{v_B} = \frac{\sqrt{\frac{F_A}{\mu}}}{\sqrt{\frac{F_B}{\mu}}} = \sqrt{\frac{F_A}{F_B}} = \sqrt{\frac{\frac{mg}{2}}{\frac{3}{4} mg}} \Rightarrow \frac{v_A}{v_B} = \sqrt{\frac{2}{3}} = \frac{\sqrt{6}}{3}$$

۶- گزینه‌ی ۲ (A) سرعت انتشار موج $v = \frac{\omega}{k}$ است، بنابراین:

$$v = \frac{100\pi}{\pi} \Rightarrow v = 500 \frac{m}{s}$$

۷- گزینه‌ی ۴ (A)

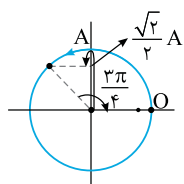
$$\Delta\phi = \frac{2\pi}{\lambda} \Delta x \Rightarrow \frac{\pi}{5} = \frac{2\pi}{\lambda} (40) \Rightarrow \lambda = 400 \text{ cm} = 4 \text{ m}$$

۸- گزینه‌ی ۴ (C) موج پس از زمان $t = \frac{\Delta x}{v} = \frac{5/5}{10} = 0/55 \text{ s}$ از سر طناب به نقطه‌ی M می‌رسد. پس در لحظه‌ی $t = 1 \text{ s}$ نقطه‌ی

M به مدت $1 - 0/55 = 0/45 \text{ s}$ در نوسان بوده است و حرکت‌های سر طناب را در این مدت تکرار کرده است. دوره‌ی نوسان

است. $T = \frac{\lambda}{v} = \frac{2}{10} = 0.2$ s. در هر دوره حرکت تکرار می‌شود. پس در لحظه‌های $t = 0.45$ و $t = 0.25$ s.

وضعیت سر طناب شبیه وضعیت نقطه‌ی M است. $t = 0.25 - 0.2 = 0.05$ s.



۹- گزینه‌ی ۴ با توجه به شکل، نقطه‌ی O در حال حرکت رو به بالا است و پس از $\frac{3T}{8}$

به مکان $\frac{\sqrt{2}}{2} A$ می‌رسد.

۱۰- گزینه‌ی ۱ ابتدا بسامد زاویه‌ای و عدد موج را حساب می‌کنیم.

$$\omega = 2\pi f \Rightarrow \omega = 2\pi \times 20 \Rightarrow \omega = 40\pi \frac{\text{rad}}{\text{s}}$$

$$k = \frac{\omega}{v} \Rightarrow k = \frac{40\pi}{200} \Rightarrow k = \frac{\pi}{5} \frac{\text{rad}}{\text{m}}$$

موج در جهت منفی محور y ها در حال پیشروی است. بنابراین فاز موج خواهد شد:

از طرفی موج طولی است و راستای پیشروی موج بر راستای نوسان ذره‌های محیط منطبق بوده و راستای ارتعاش ذرات محیط نیز محور y ها می‌باشد و اندیس u در تابع موج باید حرف y باشد. بنابراین تابع موج به صورت زیر است:

$$u_y = 0.06 \sin(40\pi t + \frac{\pi}{5} y)$$

۱۱- گزینه‌ی ۲ ابتدا با قرار دادن $y=1$ در تابع موج، معادله‌ی آن ذره را به دست می‌آوریم:

$$u_x = 0.02 \sin(10\pi t - \frac{\pi}{4})$$

اکنون با قرار دادن $t = \frac{1}{4}$ s در معادله‌ی ذره‌ی مورد نظر، بُعد ذره را حساب می‌کنیم.

$$u_x = 0.02 \sin(10\pi \times \frac{1}{4} - \frac{\pi}{4}) = 0.02 \sin(\frac{9\pi}{4}) \Rightarrow u_x = 0.02 \sin(2\pi + \frac{\pi}{4}) \Rightarrow u_x = 0.02(\frac{\sqrt{2}}{2}) \Rightarrow u_x = \frac{\sqrt{2}}{100} \text{ m}$$

۱۲- گزینه‌ی ۴ از رابطه‌ی داده شده در صورت سؤال می‌فهمیم که $k = \frac{\pi}{4} \frac{\text{rad}}{\text{m}}$ و $\omega = 10\pi \frac{\text{rad}}{\text{s}}$ است.

$$k = \frac{\omega}{v} \Rightarrow k = \frac{10\pi}{v} \Rightarrow \frac{\pi}{4} = \frac{10\pi}{v} \Rightarrow v = 40 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

می‌دانیم که در یک سیم سرعت برابر $v = \sqrt{\frac{F}{\mu}}$ است.

$$v = \sqrt{\frac{F}{\mu}} \xrightarrow{\mu = \frac{m}{l}} v = \sqrt{\frac{Fl}{m}} \xrightarrow{m = \rho V} v = \sqrt{\frac{Fl}{\rho V}} \xrightarrow{V = Al} v = \sqrt{\frac{Fl}{\rho Al}} \Rightarrow v = \sqrt{\frac{F}{\rho A}}$$

$$\Rightarrow 40 = \sqrt{\frac{F}{3 \times 10^3 \times 10^{-6}}} \Rightarrow F = 48 \text{ N}$$

۱۳- گزینه‌ی ۴ با مقایسه‌ی رابطه‌ی تابع موج با تابع موج ذکر شده در صورت برش داریم:

$$\begin{cases} u = A \sin(\omega t - kx) \\ u = 0.2 \sin(2\pi t - 2\pi x) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} A = 0.2 \text{ m} \\ \omega = 2\pi \frac{\text{rad}}{\text{s}} \\ k = 2\pi \frac{\text{rad}}{\text{m}} \end{cases}$$

بیشینه سرعت ارتعاش ذرات از رابطه‌ی $v_m = A\omega$ و سرعت انتشار موج از رابطه‌ی $v = \frac{\omega}{k}$ به دست می‌آید. بنابراین:

$$\begin{cases} v_m = A\omega = 0.2 \times 2\pi = 0.4\pi \frac{\text{m}}{\text{s}} \Rightarrow \frac{v_m}{v} = 0.4\pi \\ v_{\text{موج}} = \frac{\omega}{k} = \frac{2\pi}{2\pi} = 1 \frac{\text{m}}{\text{s}} \end{cases}$$